

Вы давно хотели узнать, что о вас думают ваши друзья или знакомые? У вас есть отличный шанс, сыграйте с ними в «Провокатор»!

### Подготовка к игре

1. Для начала соберитесь компанией от 3х до 7 человек и настройтесь на интересную игру.
2. Перед началом игры каждый игрок выбирает себе карточку «Провокатор» того цвета, который ему нравится. А также каждый игрок получает по 2 карточки с кругляшками тех цветов, которые выбрали другие игроки (кроме карточек с собственным цветом), плюс три карточки ставок с символами «0», «+», «-». **Пример:** Так Желтый игрок, получает две карточки белого цвета и две карточки синего цвета противников и комплект из карточек ставок.
3. Если вы играете впервые, то возьмите колоду карт Провокатор с одной звездочкой «\*», перемешайте колоду и положите ее на стол.



4. После раздачи всех карт переверните их рубашкой вверх, чтобы другие игроки их не видели.

### Как играть?

1. Синий Игрок вытягивает карту из колоды и зачитывает вопрос.



2. Все игроки, включая его, должны определить для себя, кто из участников, по их мнению, наиболее соответствует описанию из вопроса. После чего они должны проголосовать за этого участника, используя карточки с кругляшками. У каждого участника есть 2 голоса в каждом голосовании, при этом он сам решает, отдать оба голоса за одного участника или распределить их.
3. До того как результаты голосования станут известны, игроки должны сделать ставки, используя карточки ставок.  
 Выкладывая «0» игрок уверен, что ни один из соперников не положил в центр карту с его цветом;  
 Выкладывая «+» игрок допускает, что он мог набрать хоть какое-то количество голосов;  
 Выкладывая «+» игрок предполагает, что он стал лидером по полученным голосам.



4. После того как все игроки проголосовали, карты вскрываются. Мы видим, что Белый Игрок набрал наибольшее количество голосов (3 белых карточки с кругляшками). И сам игрок думал, что он станет лидером по результатам голосования и положил «+», поэтому он получает 3 победных очка.



Синий Игрок положил «0», он не рассчитывал, что за него проголосуют, но оказался не прав, поэтому он не получает очков.

Желтый игрок тоже рассчитывал на то, что он станет лидером по результатам голосования, но оказался не прав и победных очков не получает.

5. После того как все очки подсчитаны, игроки забирают свои карточки для голосования и карточку с вопросом тянет следующий игрок.

### Новый уровень сложности

Если вам захотелось более каверзных вопросов, то вы можете взять карточки с двумя звездочками «\*\*».

### Как играть?

1. Каждому игроку потребуется лист бумаги и ручка.
2. Перед началом игры каждый игрок так же выбирает карточку «Провокатор» с цветом, который ему больше всего нравится, а также 2 карточки с кругляшками тех цветов, которые выбрали другие игроки (кроме карточек с собственным цветом).



3. После раздачи всех карт переверните их рубашкой вверх, чтобы другие игроки их не видели.
4. Любой игрок зачитывает вопрос с карточки, и все участники, включая его, тайно голосуют двумя карточками их 4х (с кругляшками) за того, кто будет отвечать на этот вопрос.

5. После того как все проголосовали, карточки вскрываются и тот Игрок, кто набрал больше всего голосов будет отвечать на вопрос. В нашем случае это Синий Игрок.



6. Синий Игрок, избранный голосованием, записывает ответ на листке бумаги, а остальные пытаются отгадать, что мог написать Синий Игрок и записывают свой вариант ответа на свой листок.
7. Синий Игрок показывает всем свой ответ и те, кто точно угадали ответ или оказались максимально близки к нему, получают 1 балл.

Победителем станет тот, кто наберет больше всего победных очков по итогам всей игры.

**Узнай всю правду о своих друзьях!**